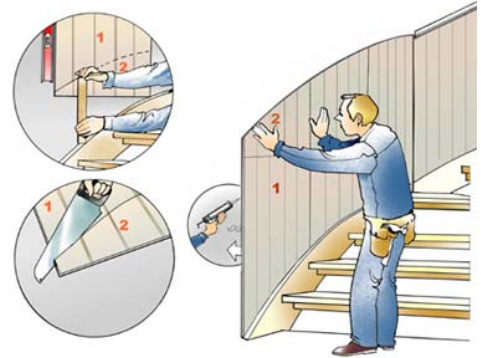


CVU-aktivitet:

3D animering – går det att återanvända samma grundmodell för olika syften?

Det kan vara mödosamt att bygga upp 3D-modeller. Er utmaning i detta projekt är att försöka utnyttja hela eller delar av ett grundmaterial för två olika syften : att skapa en 3D simulerad montering (monteringsanvisning) och en reklamfilm! Går det, och vilka möjligheter och problem ligger i frågan om återanvändning av grundunderlag?



Ömfattning: 10p, C-nivå för 1-2 studenter inom 3D animering

Bakgrund:

Företaget Brandéns ligger i Hälsingland och arbetar med tillverkning av panelskivor samt olika inredningsnickerier. Produkterna säljs via byggmaterialhandeln.

Ett exempel på företagets produkter är panelskivan "Pärilsfont" som endast är 6 mm tjock och tillverkas i MDF-board. Den monteras mot befintliga lister, foder och golvsocklar.

Uppdragsbeskrivning:

Ert uppdrag går ut på att analysera möjligheterna att återanvända hela eller delar av ett grundmaterial, för olika syften. Dels ska en monteringsanvisning för panelskivan produceras, och utgående från samma grundmodeller ska ni utforma ett förslag till reklamfilm. De båda ska ljudsättas med olika "text" och kanske musik.

Efter detta ska ni analysera och jämföra för och nackdelar med att återanvända modell eller modellelement för skilda syften. Är det en bra strategi att tänka återanvändning, och vad bör man tänka på inför och under utvecklingen? Ni sammanfattar ert arbete och analys i en rapport.

För mer information, kontakta:

Ove Brandén. 0651-410 61 eller 070-637 55 17

ove@brandens.se

www.brandens.se , www.panelskivan.se