

ICV-aktivitet:

3D visualisering i Ljusdals centrum

Ni kommer att ta fram en 3D-modell för interaktiv simulering för området runt järnvägsstationen i Ljusdal. Ni kommer att utifrån kart- och ritningsmateriel, bygga upp en trådmodell och fotografera för texturer. Resultatet visualiseras i en webläsare med lämplig plug-in.

Omfattning: 10 p för
2-3 studenter på B-C nivå
inom 3D



Bakgrund:

Virtuella 3D-modeller har skapat många intressanta tillämpningsområden de senaste åren. Inte minst inom samhällsplanering, arkitektur, konstruktion och byggande. Komplexa samhällspåverkande processer kan visualiseras och medborgarna kan ges en bättre delaktighet. Interaktiv 3D (Virtual Reality) kan användas över internet med en vanlig PC. Teknik som för några år sedan kostade miljoner finns i vanliga datorer idag. Detta mycket tack vare spelbranschen, där nu seriösa tillämpningar kan bidra till en stor samhällsnytta.

Uppdragsbeskrivning:

1. Definiera uppdraget; vilket område som skall visualiseras och beskriva användningsområdet. Följande moment är:
2. Sammanställa kart- och ritningsunderlag för området, bygga upp översiktliga geometrier trådmodeller.
3. Finputs specifika geometrier och detaljer, skapa mindre objekt ex. träd, lyktstolpar, järnvägsspår, tåg etc
4. Införa enklare styrning av animerade objekt, rörelser på ex. bommar, passerande tåg, bilar, bussar och eventuellt människor.
5. Paketera och färdigställa en modell som kan användas interaktivt via standardverktyg på internet.

För mer information kontakta:

Lars Forslöf, tel. 0651-675201, 070-2184018

lars.forslof@claravallis.com

www.claravallis.com